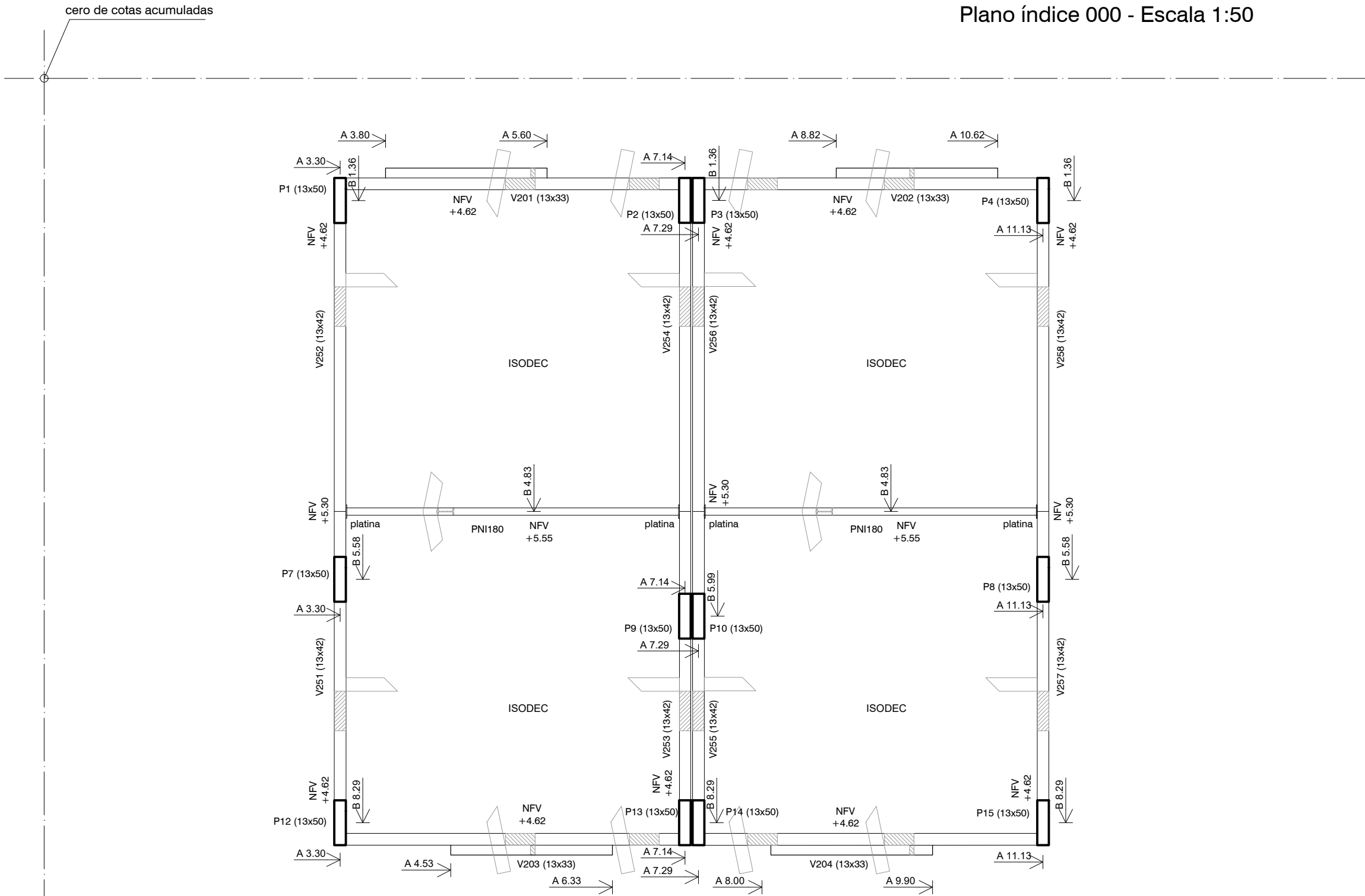
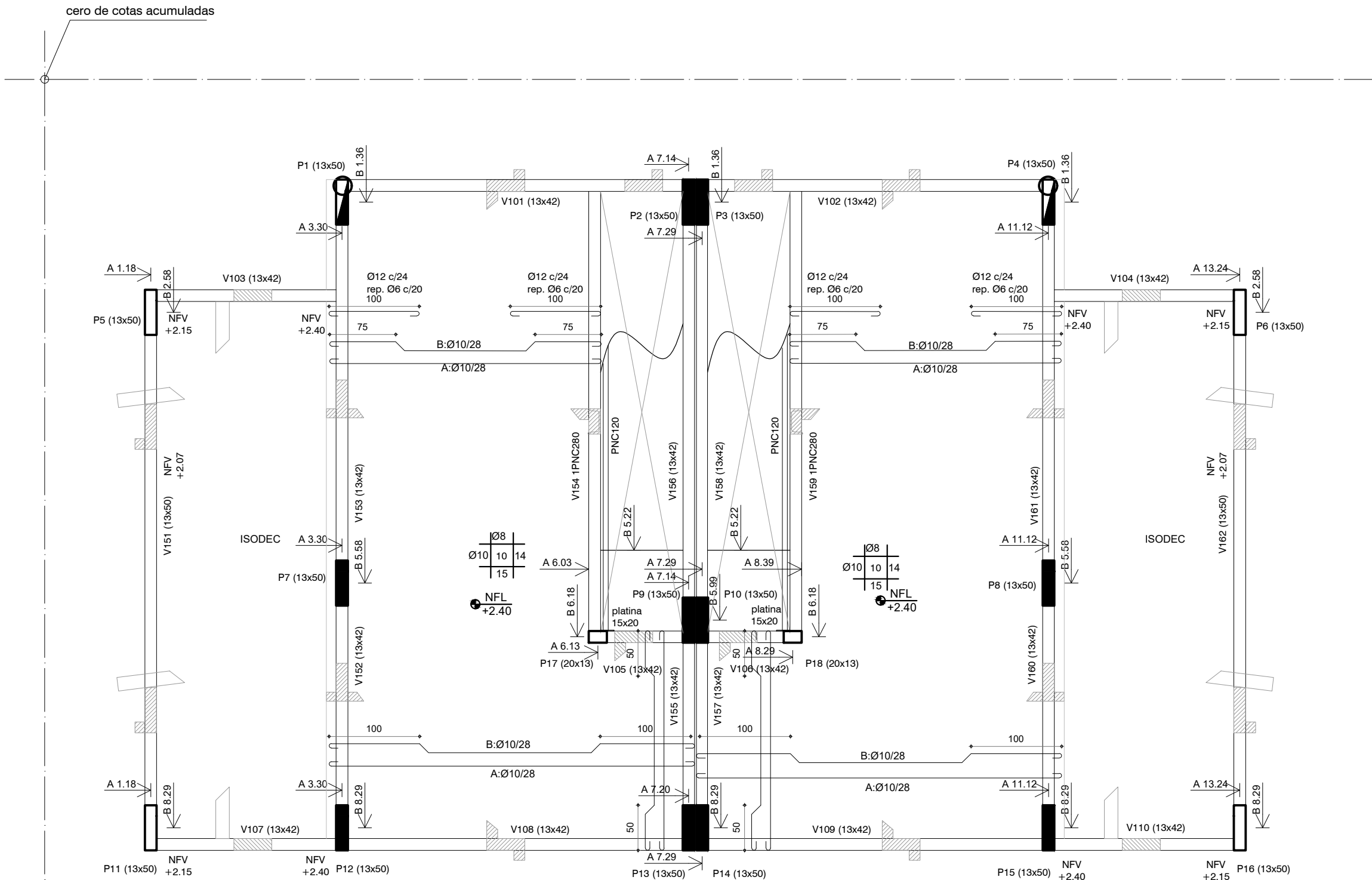


Plano índice 000 - Escala 1:50



Plano índice 200 - Escala 1:50



Plano índice 100 - Escala 1:50

SIMBOLOGÍA DE PILARES:

PILAR QUE NACE

PILAR QUE SIGUE

PILAR QUE TERMINA

LAS COTAS DE PLATEA SE REFIEREN AL NIVEL EN LA CARA SUPERIOR DE LA MISMA.

MUROS PORTANTES: SE CONSTRUIRÁN DE LADRILLO MACIZO DE 12 cm. DE ESPESOR, CON MORTERO DE TOMA 5.1.1 (ARENA, CAL Y CEMENTO), Y SE CORONARÁN CON UNA CARRERA DE H.A.

LOS VANOS TENDRÁN DIENTES SEGÚN PLANILLA.

LOS PILARES DE TRABA SERÁN SEGÚN PLANILLA.

NOTAS

MATERIALES:

ACERO

φ ACERO CONFORMADO: LIMITE ELÁSTICO 5000 Kg/cm², HORMIGÓN RESISTENCIA CARACTERÍSTICA: 30Mpa

NOTA: PLATEA DE FUNDACION

LOSA DE HORMIGÓN ARMADO DE 12 Y 15 CM. DE ESPESOR.

ARMADURA: MALLA ELECTROSOLDADA (15x15x4.2 MM.)

RECUBRIMIENTO INFERIOR 4 CM.

LA PLATEA SE CONSTRUYE EN EL AREA INDICADA EN EL PLANO. LA MISMA ABARCA TAMBIEN LA VEREDA A CONSTRUIR POR FUERA DE LOS MUROS DEL EDIFICIO, DE ANCHO VARIABLE SEGUN LA ZONA Y DE ARMADURA INDICADA EN DETALLES.

LA SUSTITUCION DE TERRENO POR RELLENO GRANULAR COMPACTADO (MIN. 40 CM. DE PROFUNDIDAD) QUE SE INDICA COMO BASE. PARA LA PLATEA SE DEBERA HACER EN UN AREA MAYOR A LA DE EJECUCION DE LA MISMA, (50 CM POR FUERA DE LA LOSA).

NOTA: PROCEDIMIENTO CONSTRUCTIVO

- 1- EXCAVACION TOTAL (MINIMO 40 CM DE SUSTITUCION DE SUELO).
- 2- RELLENO CON TOSCA COMPACTADA. COMPACTAR EN CAPAS DE 20 CM.
- 3- COLOCACION DE CAPA DE POLIETILENO SOBRE TOSCA TERMINADA.
- 4- COLOCACION DE LA ARMADURA DE LOS NERVIOS (NB Y NBM) SEGUN PLANOS.
- 5- HORMIGONADO DE DESCENSOS HASTA 13 CM. DE ALTURA (1A. ETAPA).
- 6- HORMIGONADO DE LA PLATEA COMPLETANDO LOS NB Y NBM (2A. ETAPA).



Estructura - Plantas y planilla pilares
Bloque F: 2x2N3D (sep. 30cm)
PROYECTO EJECUTIVO - ETAPA 4B

Asentamiento	Maracanã Sur	ET 4B - VA06-12
Ubicación	Localidad Montevideo	Nº Plano
Escala	1:50	Fecha
Firma del Técnico	Firma del Coordinador	
Ing. Marcelo Olivera	Soc. Fernando Pintos	
Equipo Técnico: Aguilar y asociados. Archivo:06-MS_PE_ET 4B -VA06_Estructura.dwg		